《 使用上の注意 》

- ●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
- ●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- ●セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったら電池をご交換ください。
- ●ブリスターは梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- ●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- ●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。

対象年齢15才以上

CR2032 ×1
コイン電池(CR2032)1個使用(付)

●時計精度　日差±10秒以内

≪電話受付先≫　バンダイお客様相談センター
〒277-8511　柏市豊四季241-22
ナビダイヤル　**0570-041-101**
●受付時間 10時～17時（祝日、夏季・冬季休業日を除く）
PHS、IP電話等をご利用の方は04-7146-0371におかけください。

≪商品・修理品送付先≫
バンダイ　栃木修理・配送センター
〒321-0298　栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67
●営業時間 10時～17時（土、日、祝日、夏季・冬季休業日を除く）電話番号はお客様相談センター共通

DIGIMON WEB デジモンウェブ
「デジモン情報をチェックしよう!」
デジモンウェブ
http://digimon.net/

デジヴァイス Ver.15th

DIGIMON DETECT & DISCOVER

取扱説明書

アドベンチャー
冒険は再び、フルスピードで回り始める!

© 本郷あきよし・東映アニメーション
BANDAI 2016 MADE IN CHINA

⚠ 注　意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- ●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●小さな部品、コイン電池がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》

- ●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に着いたときは水で洗ってください。
- ●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。
- ●十一(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- ●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- ●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

※故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。

もくじ

「D-3」とは? …… 2
本体の説明 …… 3
遊び方 …… 4
1. ゲームをスタートしよう! …… 5
2. デジモンのパラメータの見かた …… 7
3. マップ・歩数の見かた …… 11
4. 各種コマンドの説明 …… 12
5. デジモンを歩かせよう! …… 18
6. バトルコマンドについて …… 20
7. バトルの勝利 …… 26
8. ボスデジモンとのバトル …… 27
9. 通信コマンド …… 28
10. デジモンの睡眠 …… 33
11. サウンドのオン・オフ …… 33
12. 電池交換の仕方 …… 34
13. ロード・リセットの仕方 …… 35
14. こんなときはリセット操作 …… 35
15. 故障かなと思ったら …… 36

「D-3」とは?

「選ばれし子どもたち」の冒険から3年後、アグモンから子どもたちにデジタルワールドが再び危機にさらされていることを知らせるメールが届く——
デジタルワールドを危機から救うため、新たなデジヴァイス“D-3”を手にした君は、パートナーデジモンをデジメンタルアップや進化させながら世界を巡り、襲い掛かる敵デジモンを共に倒して、世界の平和を取り戻そう!
君の冒険は、いま始まる!

D-3 Ver.15th
DIGIMON DETECT & DISCOVER

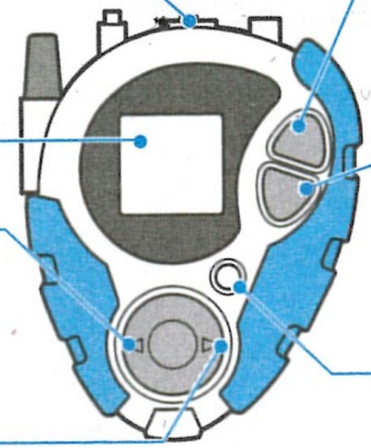
本体の説明

コネクター
●他の「D-3」などと接続する時に使用します。(P28参照)

液晶画面

Lボタン
●デジモンを選択する時や項目を選択する時
●時計表示を見る時などに使用します。

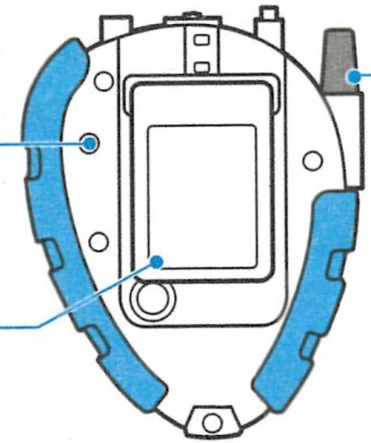
Rボタン
●デジモンを選択する時や項目を選択する時などに使用します。



Aボタン
●選択した項目を決定する時
●デジモンのパラメータを見る時などに使用します。

Bボタン
●前の画面に戻る時
●選択を取り消す時
●歩数・マップを表示する時などに使用します。

電源ボタン
●省電力モードで消えている画面を表示させたい時
●画面を消したい時などに使用します。



アンテナ

リセットスイッチ

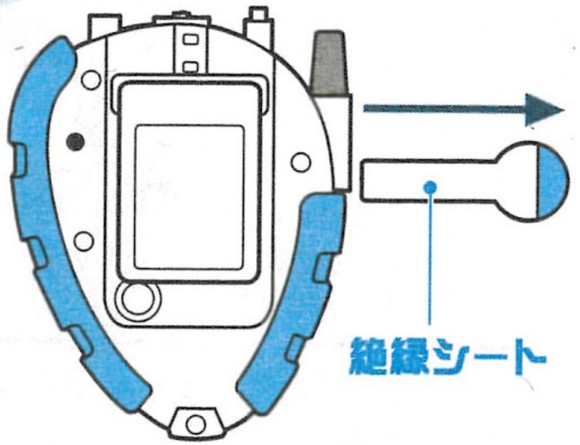
フック

遊び方

遊ぶ前の準備

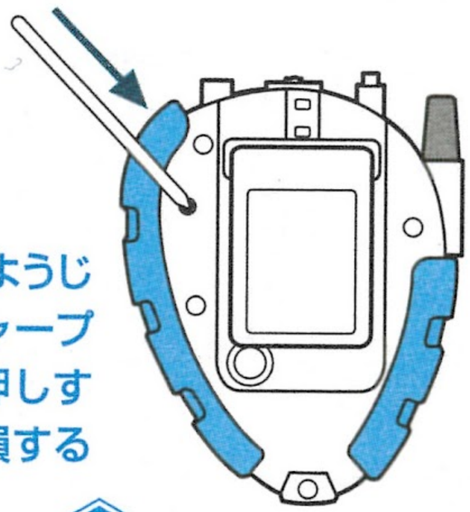
準備

本体から絶縁シートを
抜きます。



リセット操作

本体裏側の
リセットスイッチを
先の細い棒などで
押してください。

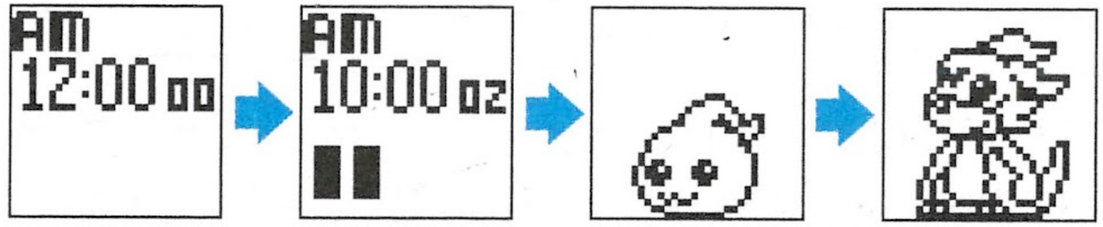


※リセットスイッチはつまようじなどのとがった棒、シャープペンの芯などで強く押しすぎないでください。破損するおそれがあります。

① ゲームをスタートしよう！

時計のセット

リセット操作をすると、バンダイロゴ画面が表示されます。
バンダイロゴ画面でAボタンを押すと時計セット画面になります。最初に「AM」(午前)か「PM」(午後)をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に「時」「分」をそれぞれLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。
時計のセットが完了すると、パートナーデジモンのチコモンからの進化が始まり、通常画面になります。
さあ、冒険のスタートです！



時計セット画面　時刻をあわせて　ブイモンへ進化して通常画面へ

時計を見たい時は？

通常画面でLボタンを押すと、時計を見ることができます。

時計を修正したい時は？

時計画面でRボタンとAボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。「時計のセット」を参考に修正してください。

パートナーデジモン紹介

通常画面で一緒に歩けるデジモン

ブイモン

やんちゃだけれども正義感の強い小竜型デジモン。
必殺技はブイモンヘッド。

ワームモン

いたわりの心を持った幼虫型デジモン。必殺技は
ネバネバネット。

※ワームモンはエリア7から使用可能になります。

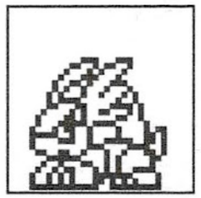
バトルで選べるデジモン

ホークモン

非常に礼儀正しく、
いつも冷静沈着な
鳥型デジモン。

テイルモン

機敏な動きと冷静
な判断力を持つ聖
獣型デジモン。



アルマジモン

お調子者だがのん
きで愛嬌のある哺
乳類型デジモン。

パタモン

大きな耳が特徴的
な哺乳類型デジモ
ン。

② デジモンのパラメータの見かた

通常画面の時にAボタンを押すとデジモンの属性やパラメータを見ることができます。パラメータを見たいデジモンをLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定してください。次に状態選択画面で見たい項目をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

通常画面から　デジモン選択画面　状態選択画面

※「デジメンタル」の項目では持っていないデジメンタルのパラメータは見ることができません。

ノーマル（成長期）

選択したデジモンの属性・HP（体力）・AP（攻撃力）・DP（デジモンパワー）を見ることができます。「ノーマル」を選択し、Aボタンで決定すると属性メーター表示画面になります。
属性メーターは3つのバーエリアに分かれており、
左からVi（ウィルス）・Da（データ）・Va（ワクチン）になります。

Vi(ウィルス)　Da(データ)　Va(ワクチン)

バーエリアの中のレベルゲージが遊んだ時間帯やトレーニングにより上下し、それぞれのバーエリアに入ると、その属性に変化します。属性メーター表示画面でAボタンを押すと、次にパラメータ表示画面になります。パラメータ表示画面ではHP(デジモンの体力)・AP(攻撃力)・DP(デジモンパワー)を見ることができます。

※属性は全パートナーデジモンで共有しています。

状態選択画面から　属性メーター表示画面　パラメータ表示画面

DP(デジモンパワー)とは

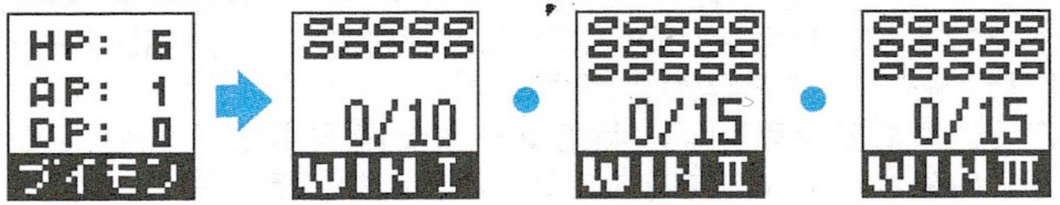
DPは全デジモン共有のエネルギー。
どのデジモンが増やしたDPかに関わらず、全デジモンが同じDPを使って進化することができます。

POINT

・100歩進む	：+2pt	・究極体への進化	：−15pt
・サーチをする	：−2pt	・トレーニングをする	：−1pt
・デジメンタルアップ	：−3pt	・バトルに勝つ	：+2pt
・成熟期への進化	：−5pt	・バトルに負ける	：−2pt
・完全体への進化	：−10pt		

WIN(ウィン)

バトルで敵デジモンに勝った勝利数。パラメータ表示画面でAボタンを押すとWIN画面になります。勝利すると1ptアップ、10勝すると成熟期メーターから完全体メーター、さらに15勝で究極体メーターに変わります。



パラメータ表示画面　成熟期メーター　完全体メーター　究極体メーター

※通常画面へ戻りたい場合はBボタンを押してください。

パートナーデジモンを変更するときは

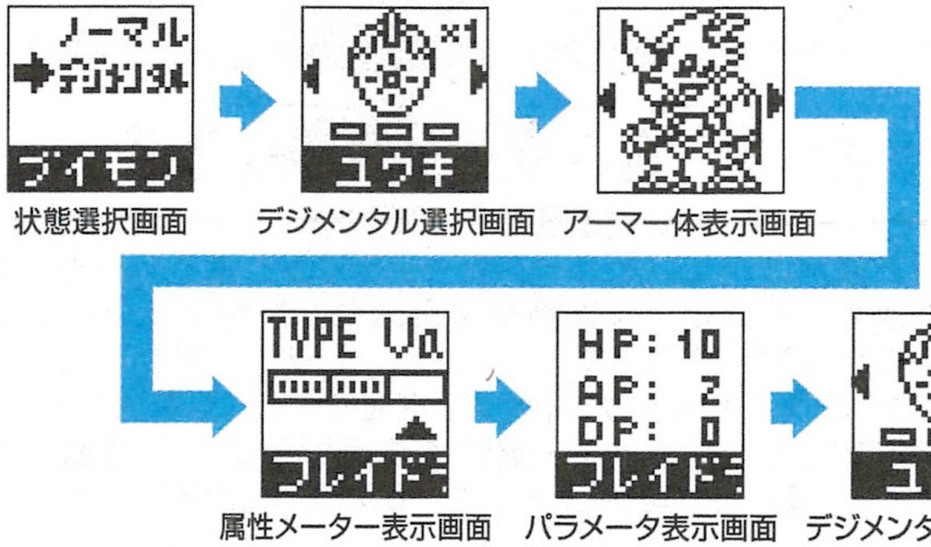
ブイモンとワームモンは通常画面で一緒に歩くことができます。通常画面で表示されていたパートナーデジモンと違うデジモンを見ていた場合、デジモン選択画面でBボタンを押すとデジモンチェンジ画面が表示されます。パートナーデジモンを切り替えたい時は、この画面でLボタン・Rボタンを使い「YES」を選択し、Aボタンで決定してください。一緒に歩くデジモンが切り替わります。「NO」を選択した場合はデジモン選択画面に戻ります。

デジモン選択画面でワームモン選択中　チェンジ画面へ　チェンジ完了!

※ワームモンはエリア7から使用可能になります。

デジメンタル

選択したパートナーデジモンがデジメンタルをアップしてアーマー進化した時の属性やパラメータを見ることができます。
「デジメンタル」を選択し、Aボタンで決定するとデジメンタル選択画面になります。ここでデジメンタルをLボタン・Rボタンで選択しAボタンで決定すると、そのデジメンタルでアップしたアーマー体の姿が表示されます。
さらにAボタンを押すと属性メーターが表示され、そのデジメンタルをアップした時の属性を見ることができます。



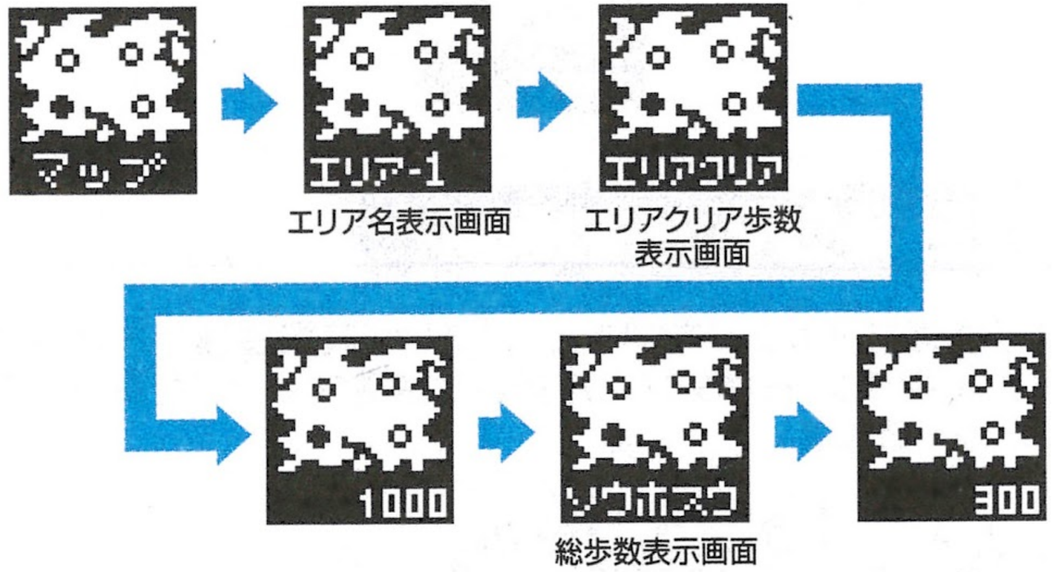
状態選択画面　デジメンタル選択画面　アーマー体表示画面
属性メーター表示画面　パラメータ表示画面　デジメンタル選択画面

属性メーター表示画面でAボタンを押すと、次にパラメータ表示画面になります。ここではデジメンタルをアップして強化された時のHP、APを見ることができます。

※現在持っているデジメンタルのアーマー体のみを表示します。

③ マップ・歩数の見かた

自分がどのエリアにいるか、デジモンがどれだけ歩いたかを確認できます。通常画面の時にBボタンを押すとマップ画面が表示され、画面下にエリア名が表示されます。エリア名表示の時にBボタンを押すとエリアクリア歩数が画面下にスクロール表示されます。この数字はデジモンが歩くほど減っていき、ボスデジモンにたどり着くまでの目安になります。



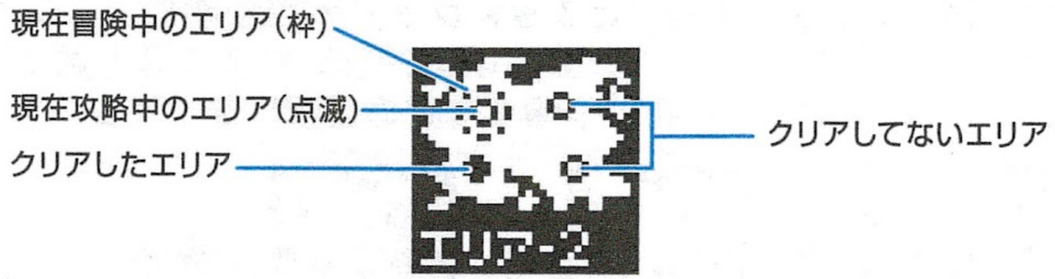
エリア名表示画面　エリアクリア歩数表示画面
総歩数表示画面

さらにBボタンを押すと今まで歩いてきた総歩数が画面下にスクロール表示されます。
もう1度Bボタンを押すと通常画面に戻ります。

※表示される歩数はデジモンが歩いた数です。D-3を持って歩いた数ではありません。

エリアを変更したいときは

クリアしたエリアはAボタンを押してからLボタン・Rボタンで選択することができ、もう1度Aボタンを押すことで再び冒険することができます。

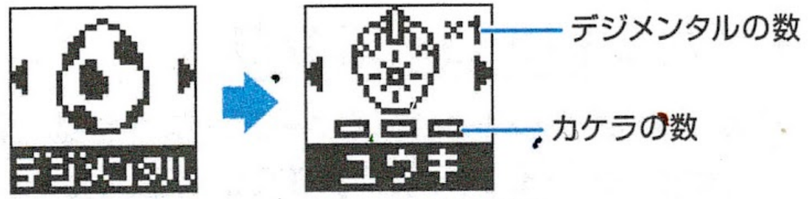


④ 各種コマンドの説明

通常画面でRボタンを押すと、コマンド選択画面が表示されます。Lボタン・Rボタンで選択して各種コマンドを実行することができます。

デジメンタル

現在手に入れているデジメンタルを確認できます。コマンド選択画面で「デジメンタル」を選択しAボタンで決定すると、デジメンタル選択画面になります。



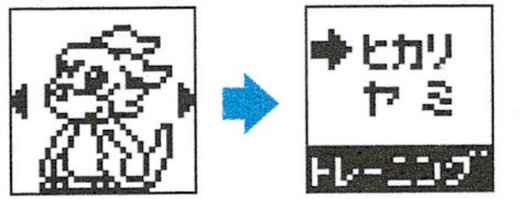
コマンド選択画面　デジメンタル選択画面

デジメンタル選択画面でLボタン・Rボタンで選択し、見たいデジメンタルを見ることができます。

※各デジメンタルは3個までストックすることができます。

トレーニング

パートナーデジモンをパワーアップさせたり、属性を変化させることができます。コマンド選択画面で「トレーニング」を選択しAボタンで決定すると、デジモン選択画面になります。トレーニングさせたいデジモンをLボタン・Rボタンで選択しAボタンで決定すると、トレーニング選択画面が表示されます。



デジモン選択画面　トレーニング選択画面

トレーニングには2種類のタイプがあり、タイプによってトレーニング後の属性の変化が異なります。

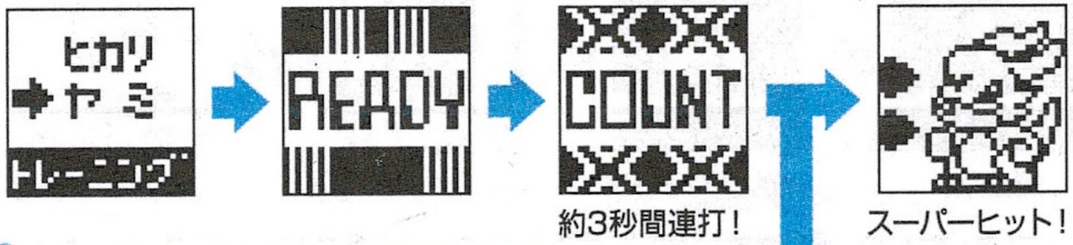
※DPが1pt未満の場合はトレーニングできません。

ヒカリのトレーニング

成功すればデジモンをパワーアップさせると同時にVa(ワクチン)属性のデジモンになりやすくします。トレーニング選択画面でLボタン・Rボタンで「ヒカリ」を選択しAボタンで決定すると、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。
カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので約3秒間ペンデュラム(本体を上下に振る)してください。ペンデュラムしたカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで5回攻撃します。
スーパーヒットが出る回数はデジモンごとに設定されたペンデュラム入力数によって決定します。

ヤミのトレーニング

成功すればデジモンをパワーアップさせると同時にVi(ウィルス)属性のデジモンになりやすくします。トレーニング選択画面でLボタン・Rボタンで「ヤミ」を選択しAボタンで決定すると、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。
カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間Aボタンを連打してください。
Aボタンを連打したカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで5回攻撃します。スーパーヒットが出る回数はデジモンごとに設定されたボタン入力数によって決定します。



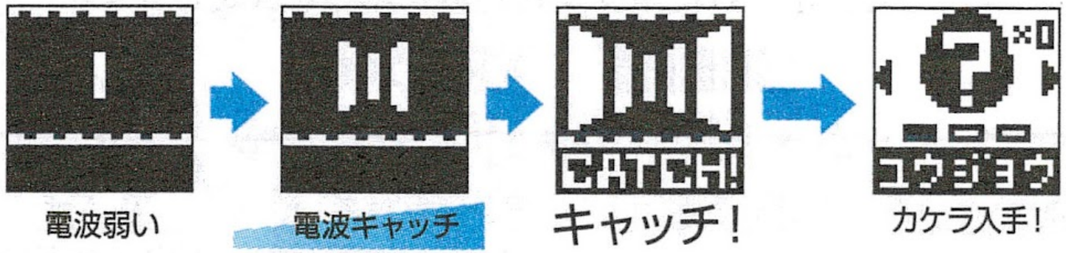
POINT

「COUNT」画面の後に何回カウントできたか表示されるので、デジモンごとのベストな入力数を見つけやすくなっているぞ!
スーパーヒットが多く出れば、よりデジモンをパワーアップさせることができるし属性を早く変化させることもできるぞ!

サーチ

電波受信をおこない、デジメンタルのカケラを入手することができます。コマンド選択画面で「サーチ」を選択しAボタンで決定すると、1分間受信待ち受け画面になります。アンテナが5本立ち、「CATCH!」と表示されてからAボタンかLボタンかRボタンを押してください。デジメンタルのカケラを入手できたら電波の受信は成功です。

※DPが2pt未満の場合はサーチできません。
※電波受信後、Bボタンでキャンセルするとと DPが2pt減るのでご注意ください。



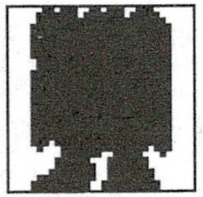
電波弱い　電波キャッチ　キャッチ！　カケラ入手！

POINT

- 同じデジメンタルのカケラ3個で1つのデジメンタルを完成できるぞ。たくさん歩いてDPをチャージし、たくさんのデジメンタルを集めよう。
- D-3がキャッチできる電波はデジタルワールドから発信されているぞ！電波の届かない場所にいる場合、キャッチできないことがあるけど、そんな時は電波の入る場所に移動したり、身近なデジタル製品に近づけるとキャッチしやすくなるぞ。

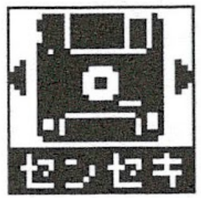
極秘情報

- たまにデジメンタルのカケラの代わりにデジモンが出現するときがあるぞ。友好的なデジモンの場合はデジメンタルをそのままもらえるけど、敵デジモンだった場合は倒してデジメンタルをゲットしよう！
- サーチで特別なアイテムを手に入れると、センセキ画面でLボタン・Rボタンを押して確認することができるぞ！そのアイテムでブイモンが最終究極体へ進化が可能になるぞ。



ツウシン

コネクターを使って「デジモン携帯シリーズ」(P32参照)とバトルやデジメンタルのトレードが楽しめます。(通信の仕方はP28を参照してください。)



センセキ

ツウシンコマンドで通信バトルを行った時の対戦成績を見ることができます。コマンド選択画面の時にLボタン・Rボタンで「センセキ」を選択し、Aボタンで決定するとセンセキ画面が表示され、勝利した回数/バトルした回数と勝率を見ることができます。

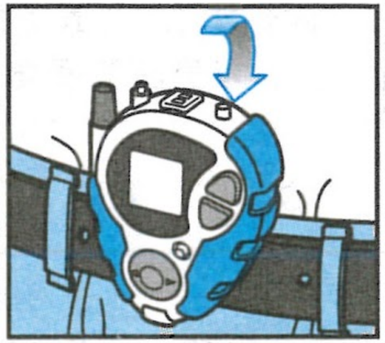
チリョウ

敵デジモンとのバトルでケガをした時はこのコマンドで治せます。Aボタンを押すとデジモンのケガが治って、通常画面に戻ります。

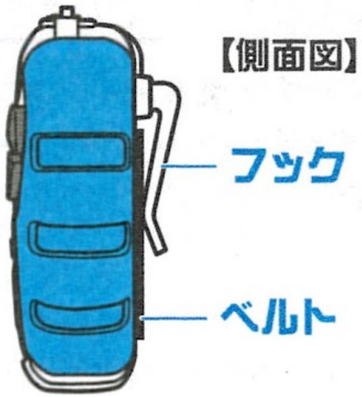
※ケガをしているときは歩数がカウントされません。

⑤ デジモンを歩かせよう!

通常画面表示の時に、本体をベルトなどにつけて歩いたり、手に持って上下に振ったりすることで、画面の中のデジモンが歩き出します。



【側面図】



POINT

腰につける場合は、フックでベルトなどにしっかりつけよう。
しっかりつけないと、デジモンが歩いてくれないことがあるよ。

※右の腰と左の腰では歩数のカウントが異なる場合があります。自分にあった場所を見つけてください。

※本製品には省電力モードがついています。ボタン操作をしていない場合は、約3分で画面が自動的に消えるようになっています。(画面が消えても歩数はカウントされています。)画面を表示させたい時は、電源ボタンを長押ししてください。

※省電力モードの時、敵デジモンと遭遇した場合は呼び出し音が鳴って、敵デジモン出現画面が表示されます。

敵の出現

敵デジモン
出現画面

バトルコマンド
選択画面

デジモンを歩かせていると、敵デジモンと遭遇することがあります。呼び出し音とともに、敵デジモン出現画面が表示されたら、AボタンかLボタンかRボタンを押してください。画面下に「バトルスタート」という表示がスクロールし、バトルが始まります。バトルコマンド選択画面で実行したいコマンドをLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

POINT

呼び出しを無視したり、敵デジモン出現画面でBボタンを押してしまうと自動的に負けてしまうぞ!

⑥ バトルコマンドについて

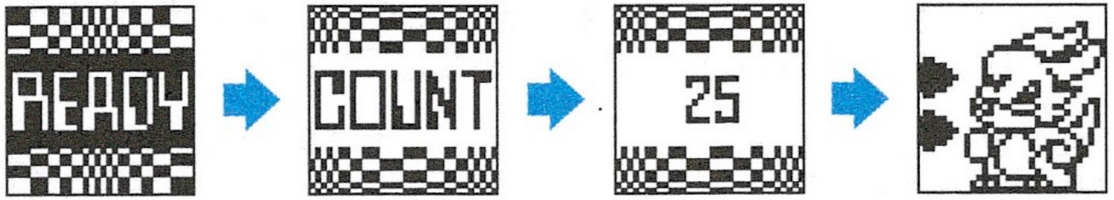
コウゲキ 敵を攻撃します。

コウゲキは２種類のコマンド入力方法があり、パートナーデジモンの属性によって入力方法が変化します。

属性がVa(ワクチン)、Da(データ)の場合

P-ACTION

「コウゲキ」コマンドを選択すると「READY」と表示後に「COUNT」と表示されます。「COUNT」表示中にペンデュラム(本体を上下に振る)してください。
「COUNT」画面の後にバトルがスタートし、パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。ペンデュラムしたカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで攻撃を行います。



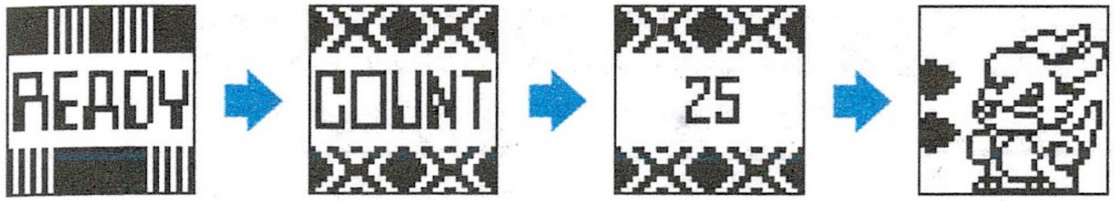
約3秒間
ペンデュラム！

攻撃！

属性がVi(ウィルス)の場合

V-ACTION

「コウゲキ」コマンドを選択すると「READY」と表示後に「COUNT」と表示されます。「COUNT」表示中にAボタンを連打してください。
「COUNT」画面の後にバトルがスタートし、パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。Aボタンの入力数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで攻撃を行います。



約3秒間
Aボタン連打！

攻撃！

POINT

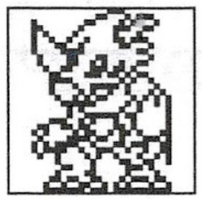
通常攻撃が敵にヒットすると、パートナーデジモンのAPのポイントだけ敵のHPを減らし、スーパーヒットが敵にヒットすると、敵のHPをAPのポイント＋1ポイント減らせるぞ！

デジメンタル　デジメンタルをアップして攻撃します。

「デジメンタル」コマンドを選択すると、デジメンタル選択画面が表示されます。アップしたいデジメンタルをLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定するとアーマー体へ進化します。進化後は「コウゲキ」コマンドと同じ手順で操作を行います。パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。

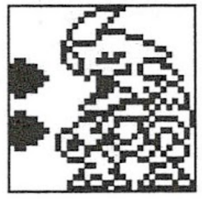
パートナーデジモンの属性がVi(ウィルス)の場合

デジメンタル
選択画面



デジメンタルアップ！

約3秒間
Aボタン連打！



攻撃！

ナカマ　他のデジモンに交代して攻撃！

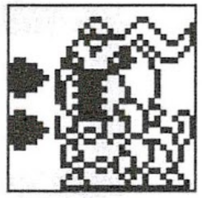
「ナカマ」コマンド選択画面で呼び出したいパートナーデジモンをLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。
決定後は呼び出したパートナーデジモンでバトルを行います。

パートナーデジモンの属性がVa(ワクチン)の場合

デジモン選択画面

コマンドセレクト

約3秒間
ペンデュラム！

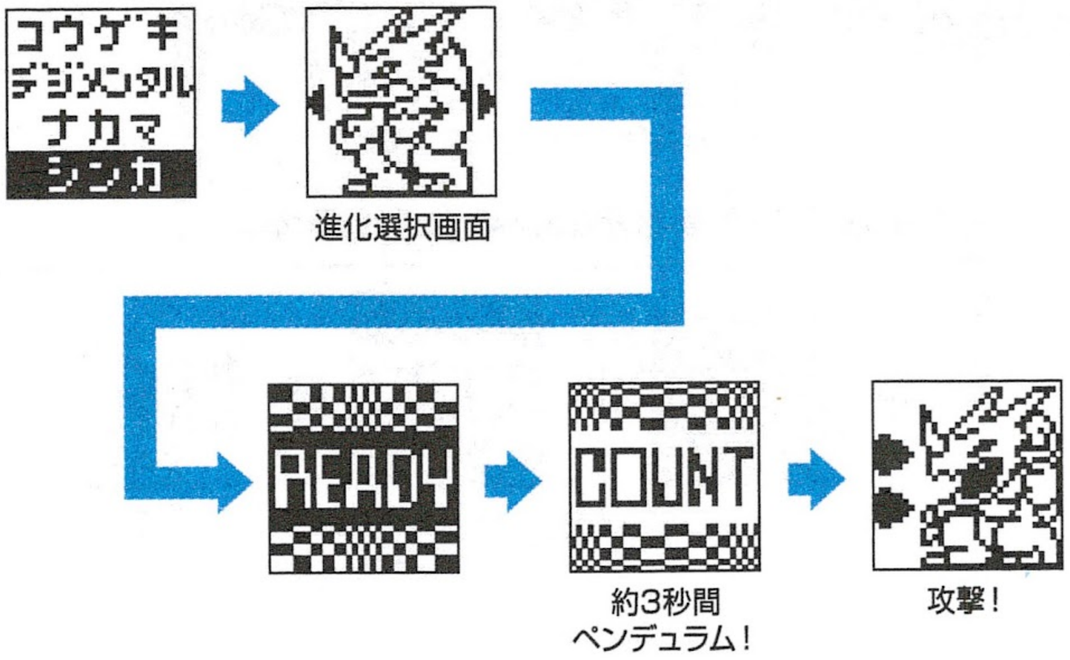


攻撃！

シンカ 進化して敵を攻撃！

特定の条件をクリアすると「シンカ」コマンドが表示されます。「シンカ」コマンドを選択すると進化選択画面が表示され、進化したいキャラをLボタン・Rボタンで選択しAボタンで決定すると、パートナーデジモンが進化します。進化後は「コウゲキ」コマンドと同じ手順で操作を行います。

パートナーデジモンの属性がVa(ワクチン)の場合



進化選択画面

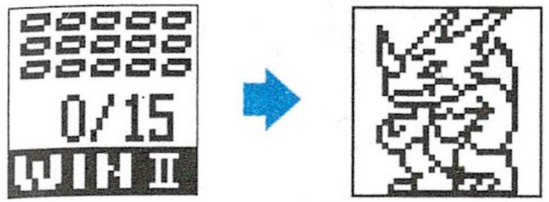
約3秒間
ペンデュラム！

攻撃！

POINT

進化するためには、デジモンの勝利数やエリアの攻略が重要だ。

ブイモンが　エクスブイモンに進化するには…



ブイモンの
勝利数が
10を突破

エクスブイモンへ進化！

ワームモンが　ディノビーモンに進化するには…

ワームモンの
勝利数が
25を突破

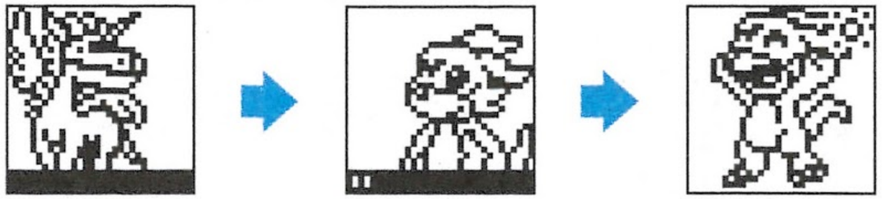
エリアを
ある程度
攻略

ディノビーモンへ進化！

⑦ バトルの勝利

勝利

敵デジモンのHPをゼロにすると勝利となります。勝利するとデジモンの強さがアップしていきます。



HP0　　HP2　　勝利！

敗北

パートナーデジモンのHPがゼロになると敗北になります。敗北するとDPが２ｐｔ減り、現在冒険中のエリアクリア歩数が500歩プラスされ、強さがダウンしてしまいます。また、デジメンタルをアップして敗北した場合、デジメンタルが壊れる場合があります。

HP0　　HP2　　敗北…

✚ ケガの治療 ✚

バトルに敗北したり、敵デジモン出現画面でBボタンを押すとデジモンはケガをして歩けなくなってしまいます。

「チリョウ」コマンドを選択し、Aボタンで決定します。ケガが治って通常画面に戻ります。

デジモンがケガ状態に　　チリョウコマンド選択　　復活！

※ケガをしているときは歩数がカウントされません。
※治療するまで、時計・マップの確認や治療以外のコマンドは使用できません。

⑧ ボスデジモンとのバトル

敵デジモンとのバトルをしながらさらに歩き、そのエリアのエリアクリア歩数がゼロになるといよいよボスデジモンが登場します。バトルの仕方は通常の敵デジモンと同様です(P20参照)。ボスデジモンを倒すとエリアクリアになり、次のエリアに進むことができます。

POINT

ボスデジモンは通常のデジモンより手ごわいぞ！がんばって勝利しよう！

⑨ 通信コマンド

コネクターを使って「デジモン携帯シリーズ」(P32参照)との通信を楽しむことができます。

コマンド選択画面から「ツウシン」を選択し、Aボタンで決定すると、バトル/トレード選択画面が表示されます。

デジモン携帯シリーズ(P32)とのバトル

バトル/トレード選択画面でLボタン・Rボタンで「バトル」を選択しAボタンで決定すると、対戦機種選択画面が表示されます。

D-3
P-ACTION V-ACTION

D-3シリーズと通信バトルを行うことができます。

対戦機種選択画面

「D-3」をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。敵デジモンとのバトルと同様の操作(P20参照)すると「CONNECT」が表示されます。「CONNECT」の表示中に本体同士を接続し、どちらかのAボタンを押してください。「OK」が表示されると通信成功、バトルが始まります。

パートナーデジモンの属性がVa(ワクチン)の場合

デジヴァイス
NO-ACTION

デジヴァイスシリーズと通信バトルを行うことができます。

対戦機種選択画面

「デジヴァイス」をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。敵デジモンとのバトルと同様の操作(P20参照)すると「CONNECT」が表示されます。「CONNECT」の表示中に本体同士を接続し、D-3側のAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。
攻撃を4回ヒットさせた方が勝ちになります。

※デジヴァイスとの通信対戦では、ペンデュラム入力やAボタン入力は行いません。

ペンデュラム
P-ACTION V-ACTION

デジモンペンデュラムシリーズと通信バトルを行うことができます。

対戦機種選択画面

「ペンデュラム」をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。敵デジモンとのバトルと同様の操作(P20参照)すると「CONNECT」が表示されます。「CONNECT」の表示中に本体同士を接続し、D-3側からAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝ちになります。

デジモン
NO-ACTION

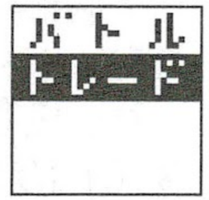
デジタルモンスターシリーズと通信バトルを行うことができます。

対戦機種選択画面

「デジモン」をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。敵デジモンとのバトルと同様の操作(P20参照)すると「CONNECT」が表示されます。「CONNECT」の表示中に本体同士を接続し、D-3側からAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。攻撃を4回ヒットさせた方が勝ちになります。

※デジタルモンスターとの通信対戦では、ペンデュラム入力やAボタン入力は行いません。

D-3(P32)とのトレード



バトル/トレード選択画面でLボタン・Rボタンで「トレード」を選択しAボタンで決定すると、デジメンタル選択画面が表示されます。

送りたいデジメンタルをLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。
相手からデジメンタルをもらうだけの場合は、「もらう」を選び、Aボタンで決定します。決定すると「CONNECT」が表示されます。「CONNECT」の表示中に本体同士を接続し、どちらかのAボタンを押してください。「OK」が表示されると通信成功、トレードが完了します。

デジモン携帯シリーズとのバトルやD-3とのトレード時の注意

- 「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトルコマンド選択画面に戻ります。
- 「OK」が表示される前に本体を離すと正常にバトルできない場合があります。
- 「OK」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。
- 「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。「ERROR」が表示された時は、再度接続し直してからAボタンを押してください。
- 電池がなくなっているとうまく通信できない場合があります。

対戦できる機種

○デジモン携帯シリーズ

- デジタルモンスターシリーズ
- デジモンペンデュラムシリーズ
- デジヴァイスシリーズ(1999年)
- デジヴァイス Ver.15th
- D-3シリーズ(2000年)
- D-3 Ver.15th

※上記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。
※デジモンペンデュラムシリーズとはジョグレスできません。
※デジタルモンスターシリーズ、デジモンペンデュラムシリーズ、デジヴァイスシリーズ、D-3シリーズの動作を保証するものではありません。

⑩ デジモンの睡眠

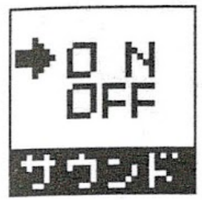
パートナーデジモンは夜になると自動的に寝てしまいます。睡眠時間は属性により異なります。

属性別の睡眠時間	
Va(ワクチン)	PM 6:00～AM 7:00
Da(データ)	PM 8:00～AM 9:00
Vi(ウィルス)	PM10:00～AM11:00

寝ている間は敵とのバトルや各コマンドは使用できません。

※デジモンが寝ている時にBボタンを押すと、15分間だけ起こすことができます。この15分間は昼間と同じように遊ぶことができますが、属性がVi(ウィルス)になりやすくなります。

⑪ サウンドのオン・オフ



通常画面の時に、AボタンとBボタンを同時に押すと、サウンドのオン・オフ画面になります。Lボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。

POINT 「オフ」に設定すると、敵デジモンに出会っても、呼び出してくれなくなるから注意が必要だよ!

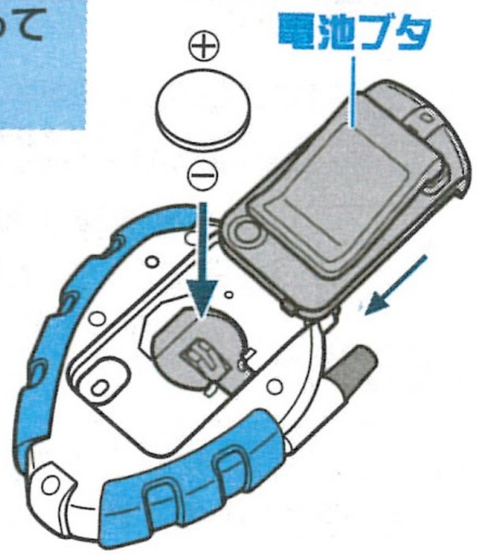
⑫ 電池交換の仕方

電池が消耗すると電池交換マークが表示されます。(データは保存されます。)

電池交換マーク

①図のように本体裏側のネジをとり、電池ブタをはずしてください。
②消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)1個を⊕⊖を間違えないようにセットします。
③電池ブタを閉じてからネジを閉めます。
④リセット操作(P4参照)を行ってください。

※電池交換マークが表示されるとボタン操作ができなくなります。
※電池交換マークが表示されたらコイン電池(CR2032)を交換してください。



⑬ ロード・リセットの仕方

ロード画面で「YES」を選択し決定することで、冒険を再開することができます。

ロード画面

※ロード画面で「NO」を決定、リセット画面で「YES」を決定すると、全てのデータが消えて初期状態に戻りますので注意してください。

リセット画面

⑭ こんなときはリセット操作

●初めて遊ぶ時や電池交換をした時。
●本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。

※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

⑮ 故障かなと思ったら

修理を依頼される前に次のことを確認してください。

歩数がカウントできない。

・デジモンがケガをしたり、眠っていませんか？

デジメンタルをアップできない。

・デジメンタルがデジメンタル表示画面でストックされていますか？
・DPが3pt未満になっていませんか？
・特定のパートナーデジモンはデジメンタルをアップできません。

通信バトルができない。

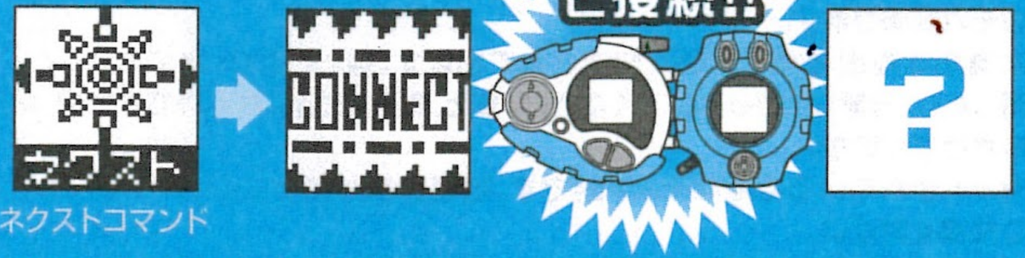
・コネクターをしっかり接続して通信していますか？
・D-3の電池や通信する相手の電池が消耗していませんか？

トレードできない。

・通信相手はD-3ですか？
・デジメンタルが、デジメンタル表示画面でストックされていますか？

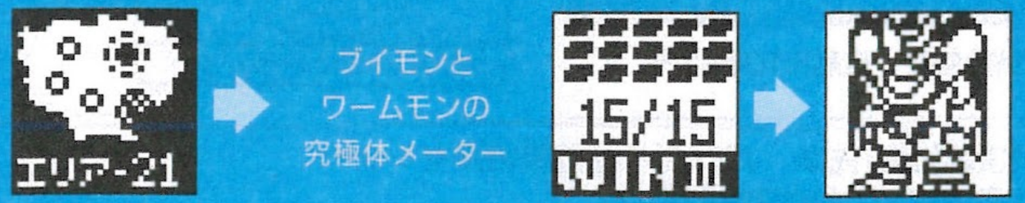
秘 情報を公開!!

スクープ① とあるエリアを攻略すると、コマンド選択画面に新たな「ネクスト」コマンドが追加されるぞ。「ネクスト」コマンドをAボタンで決定し、「CONNECT」が表示されたら、デジヴァイスVer.15th側は「ツウシン」コマンドで決定し、「CONNECT」を表示させよう。D-3 Ver.15thとデジヴァイスVer.15thのコネクターを接続し、D-3 Ver.15th側のAボタンを押すと、デジヴァイス Ver.15thから D-3 Ver.15thへ演出が流れるらしいぞ。



ネクストコマンド

スクープ② ブイモンの究極体 インペリアルドラモン：ファイターモードに進化するにはエリアの攻略状態だけじゃなく、パートナーデジモンとジョグレスする相手のWIN数も重要だ。



スクープ③ ラストエリアまで攻略が進むと、とあるデジモンがパートナーデジモンとして使えるようになるぞ。育てるとバトルで究極体まで進化できるようになるらしい。